



ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ
ΔΕΥΤΕΡΟΒΑΘΜΙΑΣ
ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ
ΠΙΕΡΙΑΣ

Συμμετοχή της Δ.Δ.Ε. Πιερίας στο πρόγραμμα
Erasmus+ KA220 INTERDISCIPLINARY APPROACHES FOR
INNOVATIVE EDUCATION (InterEd)



2023-1-IT02-KA220-SCH-000151634

ΕΝΗΜΕΡΩΣΗ

Στις 14 -15 Φεβρουαρίου 2024, πραγματοποιήθηκε στη Λευκωσία, η εναρκτήρια συνάντηση του προγράμματος Erasmus+ KA220 INTERDISCIPLINARY APPROACHES FOR INNOVATIVE EDUCATION (InterEd), στο οποίο η Δ.Δ.Ε. Πιερίας συμμετέχει ως εταίρος.

Το πρόγραμμα υλοποιείται υπό τον συντονισμό του **UNIVERSITA TELEMATICA INTERNAZIONALE - UNINETTUNO της Ιταλίας** και εταίρους τους:

- **C.I.P. Citizens in Power**, Κύπρος
- **Διεύθυνση Δευτεροβάθμιας Εκπαίδευσης Πιερίας**, Ελλάδα
- **Περιφερειακό Σχολείο Ακακίου**, Κύπρος
- **Πανεπιστήμιο Λευκωσίας**, Κύπρος
- **Α.μ.Κ.Ε. ΙΑΣΙΣ**, Ελλάδα

Η συνάντηση πραγματοποιήθηκε σε εξαιρετικά θετικό κλίμα στους χώρους του Πανεπιστημίου Λευκωσίας. Τη Δ.Δ.Ε. Πιερίας, εκπροσώπησε η κ. Σοφία Φούρλαρη, υπάλληλος του Τμήματος Α' Διοικητικού, επιφορτισμένη με τα ευρωπαϊκά προγράμματα.

Λίγα λόγια για το πρόγραμμα

Το πρόγραμμα InterEd επιδιώκει να ενσωματώσει μια παιδαγωγική μεθοδολογία για τη δευτεροβάθμια εκπαίδευση, χρησιμοποιώντας τη διεπιστημονικότητα και τη μάθηση με βάση το φαινόμενο (PhenoBL), ώστε να συμβάλει στην απόκτηση βαθιάς μάθησης σε συναφή θέματα και την ανάπτυξη εγκάρσιων δεξιοτήτων από τους μαθητές. Ταυτόχρονα, οι εκπαιδευτικοί της δευτεροβάθμιας εκπαίδευσης θα εφοδιαστούν με έτοιμους προς χρήση πόρους για διεπιστημονική διδασκαλία της Ιστορίας, των μαθημάτων που σχετίζονται με την Επιστήμη, την Τεχνολογία, τη Μηχανική, τις Τέχνες και τα Μαθηματικά (STEAM,) καθώς και τον Πολιτισμό και την Οικονομία.

Στο πλαίσιο του InterEd θα αναπτυχθεί μια Σύνοψη, αναφορικά με τις έννοιες και τη χρήση της διεπιστημονικότητας και της εκμάθησης με βάση το φαινόμενο (PhenoBL) στη θεωρία και την πράξη, τα οφέλη τους και τη χρησιμότητα των ψηφιακών εργαλείων για τη ενσωμάτωση της διεπιστημονικότητας (υλικό & λογισμικό) στην εκπαίδευση. Η Σύνοψη θα λειτουργήσει ως εισαγωγικός οδηγός για τους εκπαιδευτικούς και όσους ενδιαφέρονται για την κατανόηση της χρήσης των προτεινόμενων μεθόδων στην εκπαίδευση.

Επιπλέον, στο πλαίσιο του προγράμματος θα δημιουργηθεί ένα Εργαστήριο Εικονικής Μάθησης (VLL), υπό μορφή διαδραστικού εργαλείου βασισμένου σε παιχνίδια, με ψήγματα μάθησης τα οποία θα σχεδιαστούν έτσι ώστε να επιτρέπουν στους μαθητές να έχουν τον έλεγχο της μάθησής τους και της οικοδόμησης ικανοτήτων.

Τέλος, το πρόγραμμα θα επικεντρωθεί στην ανάπτυξη Διαθεματικών Παιδαγωγικών Μικρο-Ενοτήτων (IPUs) αποτελούμενων από σχέδια μαθημάτων σε STEAM, Γλώσσες & Πολιτισμό, Ιστορία και Οικονομικά. Αυτές θα αποτελέσουν έτοιμο προς χρήση υλικό, προσφέροντας πρακτικές οδηγίες στους εκπαιδευτικούς σχετικά με τη χρήση της προτεινόμενης μεθοδολογίας του προγράμματος.